

RESOLUCIÓN PARA LAS ENMIENDAS  
DE LOS ESTATUTOS DE  
CHICKASAW OAKS PHASE THREE  
HOMEOWNERS ASSOCIATION, INC.

Artículo III, Sección 4 de los Estatutos de Chickasaw Oaks Phase Three Homeowners Association, Inc. provee lo siguiente:

Sección 4. Quórum. La presencia en la reunión de los socios con derecho a votar, o de apoderados con derecho a votar, treinta por ciento (30%) de los votos de cada clase de membresía constituirá un quórum por cualquier acción con excepto cuando se disponga de otro modo en los Artículos de Incorporación, la Declaración, o estos Estatutos. Si, a pesar de que tal quórum no estuviere presente o representado en cualquier reunión, los socios con derecho a votar tendrán el poder suspender la reunión de vez en cuando, sin noticia otro que el anuncio en la reunión, hasta un quórum como anteriormente mencionado estará presente o representado.

Se juzga en beneficiario de Chickasaw Oaks Phase Three Homeowners Association, Inc. que enmiende el antecitado Estatuto para la operación más eficiente de la Asociación.

Por lo tanto, se resuelve por votación de la mayoría del quórum de los socios presentes en persona o por poder, que Artículo III, Sección 4 de los Estatutos de Chickasaw Oaks Phase Three Homeowners Association, Inc, sea enmendado que a la letra dice lo siguiente:

Sección 4. Quórum. La presencia en la reunión de los socios con derecho a votar, o de apoderados con derecho a votar, diez por ciento (10%) de los votos de cada clase de membresía constituirá un quórum por cualquier acción con excepto cuando se disponga de otro modo en los Artículos de Incorporación, la Declaración, o estos Estatutos. Si, a pesar de tal quórum no estuviere presente o representado en cualquier reunión, los socios con derecho a votar tendrán el poder suspender la reunión de vez en cuando, sin noticia otro que el anuncio en la reunión, hasta un quórum como anteriormente mencionado estará presente o representado.

Fechado: el 10 de enero de 2005

CHICKASAW OAKS PHASE THREE  
HOMEOWNERS ASSOCIATION, INC.